

Arriva nelle edicole il nuovo e imperdibile numero di **The Games Machine**, con il suo denso carico di recensioni, anteprime, notizie commentate e approfondimenti dal mondo dei videogiochi. Copertina e cover-story di **TGM 361** sono dedicate a **Resident Evil 2 Remake**, di sicuro uno dei remake più riusciti di tutti i tempi, rispettoso e al contempo audace. Il gioco di Capcom è approfondito in vari modi: una **prova sul campo, uno speciale su variazioni e spin-off della serie, un'intervista esclusiva e un TGM Classic che riecheggia delle sue origini**, a fronte di un rifacimento che riesce a mixare l'osservanza della trama primigenia, degli originali equilibri survival horror e un approccio visivo e nei controlli prettamente moderno.

C
o
m
p
l
e
s
s
i
v
a
m
e
n
t
e
,
p
o
i
,
s
o
n
o
a
d

361
02/19

THE GAMES machine

THEGAMESMACHINE.IT

GRIS
JUST CAUSE 4
DARKSIDERS 3
INSURGENCY SANDSTORM
ONIMUSHA: WARLORDS
W40K: MECHANICUS
BOOK OF DEMONS
RIDE 3
...E MOLTI ALTRI

DOSSIER VIDEOGAME ECONOMY

DALL'ALBA DEL
MEDIUM,
GLI ASPETTI
PRODUTTIVI
DEI VIDEOGIOCHI

TECNOTGM
PRESENTE E
FUTURO
DEL RAY
TRACING

RESIDENT EVIL 2

PROVA E INTERVISTA ESCLUSIVA
PER UNO DEI REMAKE PIÙ ATTESI
DI TUTTI I TEMPI

2019 • Mensile • N°361 • €5,90



PI. 25/01/19

POSTE ITALIANE S.P.A. - SPESSIONE IN ABBONAMENTO POSTALE - DL. 353/2003 (CONV. IN L. 27/02/2004 N. 40) ART. 1, COMMA 1, LETT. B) 7/1529

dirittura **25 i giochi provati e recensiti** tra le pagine di questo numero, tra quel che per ragioni diverse ci ha recentemente scaldato il cuore (**GRIS**, **W40K: Mechanicus**), doverosi recuperi (**Just Cause 4**, **Darksiders 3**, **Mutant Year Zero**), inaspettate delusioni (la remaster di **Onimusha Warlords**), titoli indipendenti di varia natura e indubbio interesse (**Insurgency: Sandstorm**, l'italo-tedesco **Aeon of Sands**, **Project Warlock** o **Book of Demons**) e tanti altri, sparsi anche fra gli highlight delle recensioni console in breve (**Super Smash Bros. Ultimate**, per dirne uno) e nella rubrica VR (il gioco su **Adonis Creed** e il vorticoso **Distance**, accanto alle anteprime). D'altronde, anche le pagine dell'hardware, le risate a denti stretti del **Bovabyte**, **l'eSport**, **il TecnoTGM sui Ray Tracing**, **la Time Machine dedicata a Sierra** e l'intervista finale su **They Are Billions** fanno parte della passione che ci porterà a coccolarvi per tutto il 2019, avvolti nel nostro comune amore per i videogiochi.

E non pensate, infine, che ce la siamo presta comoda saltando un numero, o peggio che la rivista sia diventata bimestrale; **troverete i prossimi TGM puntualmente in edicola grossomodo in questa data, un po' come accadeva un tempo**, alla fine del mese (o qualcosa prima) per coprire quello successivo. Peraltro, non si è certo trattato di una passeggiata: invece di consegnare tutto il materiale poco dopo il venti, com'è stato da un bel po' di uscite a questa parte, abbiamo lavorato su **TGM 361** prima, durante e dopo le feste natalizie. **Eroi di altri tempi**, insomma, anche in questa prima uscita dell'anno.



[Clicca qui per il sommario completo e ordinare il nuovo TGM!](#)

Articolo precedente



Creed II - Recensione



Articolo successivo



Titans - Prima stagione - Recensione

