

Arriva nelle edicole, per gli abbonati o in digitale **TGM 362**, un **numero “postatomico”** per giochi e tematiche trattate eppure straordinariamente luminoso, grazie a un mix ancora più brillante di prove, anteprime e approfondimenti dal mondo dei videogiochi per PC (ma non solo).

L
a
c
o
p
e
r
t
i
n
a
è
d
e
d
i
c
a
t
a
a
M
e
t
r
o
E

362
03/19

THE GAMES machine

THEGAMESMACHINE.IT

ANTHEM
BIOWARE LANCIA
LA SFIDA A BUNGIE

TGM CLASSIC
LE APOCALISSI
DIMENTICATE

TECNOTGM
UN SERVIZIO
CLOUD
DAVVERO
SPECIALE

GOD EATER 3
DIRT RALLY 2.0
THE DIVISION 2
RIOT CIVIL UNREST
GENESIS ALPHA ONE
THE ETERNAL CASTLE
MORTAL KOMBAT 11
FAR CRY NEW DAWN
ACE COMBAT 7
ASTRONEER
...E MOLTI ALTRI

METRO EXODUS
RECENSIONE E APPROFONDIMENTO
SUL NUOVO STUPEFACENTE CAPITOLO
DELLA SAGA POSTNUCLEARE!



P.I. 23/02/19

xodus, nuovo capitolo della serie creata da **Dmitry Glukhovsky** e **4A Games**, che si è dovuto scontrare con la scelta del publisher - accolta non proprio bene da parecchi giocatori - di concedere all'Epic Games Store l'esclusiva di un anno. Per quel che ci riguarda, però, non abbiamo che potuto saggiarne la notevolissima qualità: **la saga continua a brillare dove più fa impressione**, nella profondità della storia, per come viene tecnicamente e stilisticamente narrata, intorno a un gameplay che, seppur non perfetto, fa tutto quel che deve per divertire e - alla giusta difficoltà - impegnare il giocatore in una **lotta per la sopravvivenza**.


Ma **TGM 362** non è solo questo: oltre alla parola definitiva sul rifacimento di **Resident Evil 2**, netto ma ormai risaputo, **la postapocalisse di questo numero continua con la recensione di Far Cry New Dawn e le pagine del TGM Classic**, in cui il nostro Dan Hero stupisce con rievocazioni gustosissime e per nulla scontate: quella di *Bad Blood*, per dirne una, a dimostrazione di come Chris Roberts non sia stato sempre ed esclusivamente immerso in milionarie space sim... In mezzo, poi, alle prove di titoli attesi come **Anthem** e **The Division 2**, o alle recensioni di **Ace Combat 7, God Eater 3, Genesis Alpha One** - e di tanti altri ancora - abbiamo ritagliato un interessante spazio di analisi giocata e concettuale sulla produzione di **Leonard Menchiari**, attraverso le review di **Riot: Civil Unrest, The Eternal Castle [REMASTERED]** e l'intervista finale della rubrica **TGM Incontra**.

Questo senza nulla togliere alle pagine di **TecnoTGM**, letteralmente "sulle nuvole", oppure agli spazi del **Bovabyte**, della **Time Machine**, degli **Esports**, di **Sabaku** (che chiude il ciclo di riflessioni sulle loot box) o di qualsiasi altro articolo speso nella costruzione del nostro equilibrio, coraggiosamente sospeso tra passato e presente, per la fiera resistenza in edicola e per come intendiamo rimanerci, attraverso un **meticoloso distillato di materie videoludiche**. Lunga vita a noi. Lunga vita a TGM ☐



[Clicca qui per il sommario completo e ordinare il nuovo TGM!](#)

Articolo precedente



Unreal Tournament Battle Royale: I have a dream!

...sivo



Judgment - Provato

