

Assolutamente imperdibile, il nuovo numero di **The Games Machine** di questo mese inaugura una nuova stagione della rivista di videogiochi PC più longeva del pianeta!



Le novità (di cui vi parliamo più lungamente in **questo editoriale**) emergono in maniera possente già dal nuovo look della copertina, questo mese dedicato a **Destiny 2**, protagonista della prima Cover Story di TGM: **dodici pagine che ripercorrono la storia del primo capitolo dello shooter online di Bungie**, le novità annunciate per il secondo, l'impatto che avrà sul PC gaming, e molto altro ancora.

Ma non è tutto: tra le novità di questa nuova TGM c'è il debutto della **Playlist**, ossia una serie di approfondimenti dedicati ai giochi che più ci hanno colpito ed emozionato nelle ultime settimane: questo mese parleremo, tra gli altri, di **RiME** di Tequila Works, **What Remains of Edith Finch**, **Portal Knights** e **Prey**. Ancora, spazio ai dossier, dedicati a **PlatinumGames**, la **Nordic Game Conference 2017** e il post mortem di **Deus Ex** di Warren Spector alla GDC di San Francisco!

Novità anche sul fronte delle rubriche: si parla sempre di giochi da tavolo con la **Board Machine**, di letteratura nella **Twilight Zone**, di tecnologia con l'**Hardware** e il **TecnoTGM**, ma anche di **eSport** e di molto altro, con le voci di **Sabaku no Maiku** e **PlayerInside!**

Insomma, mai come questa volta, il nuovo numero di TGM è da non perdere! Correte in edicola!

Vi ricordiamo che TGM è disponibile anche in versione mobile, per **Android** e **iOS!**

[Clicca qui per il sommario completo e ordinare il nuovo TGM!](#)

NUMERO **344** WWW.THEGAMESMACHINE.IT
Articolo precedente



TGM 344 - Maggio 2017

Articolo successivo



TGM 346 - Luglio 2017

WARHAMMER 40K
DAWN OF WAR III

REPORTAGE
E3 2017
Tutte le novità da **Los Angeles!**

