

Il nuovo numero di TGM è in edicola! La copertina di questo mese è dedicata ad **Assassin's Creed Syndicate**. Mentre torna questo mese il gioco completo **Worms Forts: Under Siege**, inizia una nuova e forte collaborazione con Michele Poggi alias **Sabaku no Maiku** nella sua nuova rubrica! Tra le recensioni il fantastico **SOMA**, il confronto definitivo tra **FIFA** e **PES**, il nuovo **NBA 2016** e molto molto altro. Un numero così non può mancare sul vostro scaffale!

E se proprio la comoda versione cartacea non fa al caso vostro, c'è sempre la versione mobile di TGM (**Android** e **iOS**) ad attendervi!

TGM 326



DOSSIER

Dalla Svezia con orrore - di Mario Baccigalupi

PREVIEW

Assassin's Creed Syndicate - di Davide Mancini

Anno 2205 - di Daniele Dolce

Total War: Warhammer - di Davide Mancini

Total War: Arena - di Davide Mancini

REVIEW

SOMA - di Mario Baccigalupi

FIFA 16 - di Davide Mancini

PES 2016 - di Ivan Conte

World of Warships - di Mario Baccigalupi

NBA 2K16 - di Davide Mancini

Blood Bowl 2 - di Mario Baccigalupi

Heroes of Might and Magic VII - di Marco Tassani

Dropsy - di Paolo Besser

Act of Aggression - di Daniele Dolce

Company of Heroes 2: The British Forces - di Daniele Dolce

80 Days - di Davide Mancini

Armikrog - di Paolo Besser

Volume - di Mario Baccigalupi

Civilization V: Beyond Earth Rising Tide - di Daniele Dolce

Bedlam - di Marco Tassani

Big Pharma - di Marco Tassani

Afro Samurai 2 - di Fabio Di Felice

RUBRICHE

Editoriale - di Claudio Todeschini

Voci di Corridoio - di Claudio Todeschini

Gioco allegato - di Marco Tassani

Kikko's Intro - di Ivan Conte

TGM Classic (Woodruff and the Schnibble of Azimuth) - di Marco Tassani

IndieZone - a cura di Roberto Turrini

Hardware - di Paolo Besser

TecnoTGM - di Paolo Besser

Mobile Machine - di Davide Mancini

Time Machine - di Danilo Dellafrana

ConsoleMania Corner - di Davide Mancini

TGM Mail - di Luca Sartori, Alberto Suella, Gabriele Villa e Roberto Turrini

Così parlò Sabaku - di Michele Poggi

Backstage - di Ivan Conte

