

Siete pronti a festeggiare degnamente questo Natale? Speriamo di sì, perché di ciccia (videoludica) da mettere in tavola ce n'è davvero a bizzeffe! Il numero di TGM di questo mese è davvero ricco, ricchissimo, sia di anteprime che di recensioni, a cominciare da quella, attesissima, di **Star Wars Battlefront**, lo shooter di DICE ambientato nella galassia di **Guerre Stellari**!

E non è finita qui, perché le occasioni per divertirsi arrivano anche dal caciaronissimo e ignorantissimo **Just Cause 3** di Avalanche Studios, lo shooter tattico **Rainbow Six Siege** e l'atteso arrivo anche su PC di **Assassin's Creed Syndicate** e molto, molto altro ancora! E già che ci siamo, vi ricordiamo il dossier di questo mese, dedicato proprio ai legami tra la Storia (quella con la S maiuscola) e la saga di Ubisoft.

Insomma, il nuovo numero di TGM è di quelli da non perdere! Che poi, come sempre, è disponibile anche in versione mobile, per **Android** e **iOS**!

TGM 328



DOSSIER

Maestri incappucciati - di Fabio Di Felice

PREVIEW

World of Warcraft: Legion - di Marco Tassani

Californium - di Mario Baccigalupi

Dragon's Dogma: Dark Arisen - di Daniele Dolce

Street Fighter V - di Mirko Marangon

Paladins - di Fabio Di Felice

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - di Mario Baccigalupi

Bounty Train - di Davide Mancini

Elite Dangerous: Horizons - di Mario Baccigalupi

RECENSIONI

Star Wars Battlefront - di Mario Baccigalupi

Just Cause 3 - di Ivan Conte

Rainbow Six Siege - di Mario Baccigalupi

Assassin's Creed Syndicate - di Davide Mancini

Hard West - di Davide Mancini

The Crew Wild Run - di Claudio Todeschini

The Park - di Claudio Todeschini

Darksiders 2: Deathinitive Edition - di Mirko Marangon

Helldivers - di Mirko Marangon

Clandestine - di Davide Mancini

Mordheim: City of the Damned - di Marco Tassani

RUBRICHE

Editoriale - di Claudio Todeschini

Voci di Corridoio - di Claudio Todeschini

Kikko's Intro - di Ivan Conte

TGM Classic (The Dig) - di Marco Tassani

IndieZone - a cura di Roberto Turrini

Hardware - di Paolo Besser

TecnoTGM - di Paolo Besser

Mobile Machine - di Davide Mancini

Time Machine - di Danilo Dellafrana

ConsoleMania Corner - di Davide Mancini

TGM Mail - di Luca Sartori, Alberto Suella, Gabriele Villa e Roberto Turrini

Così parlò Sabaku - di Michele Poggi

Backstage - di Ivan Conte

Articolo precedente



Dragon's Dogma: Dark Arisen - Provato

Articolo successivo



Un nuovo Fallout - Speciale

