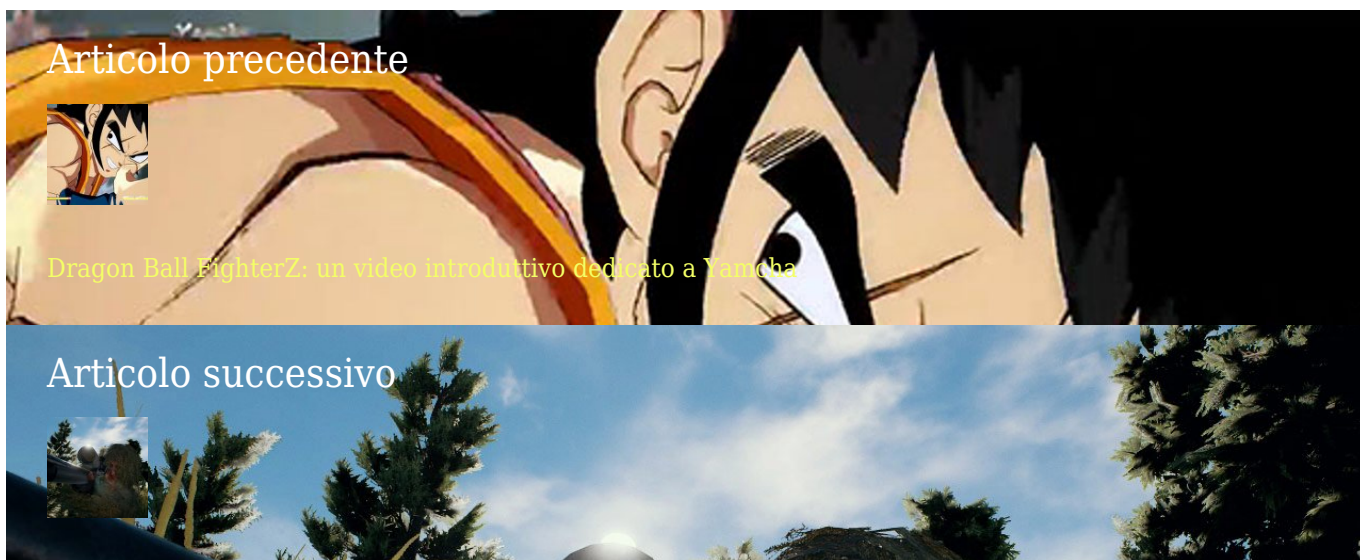
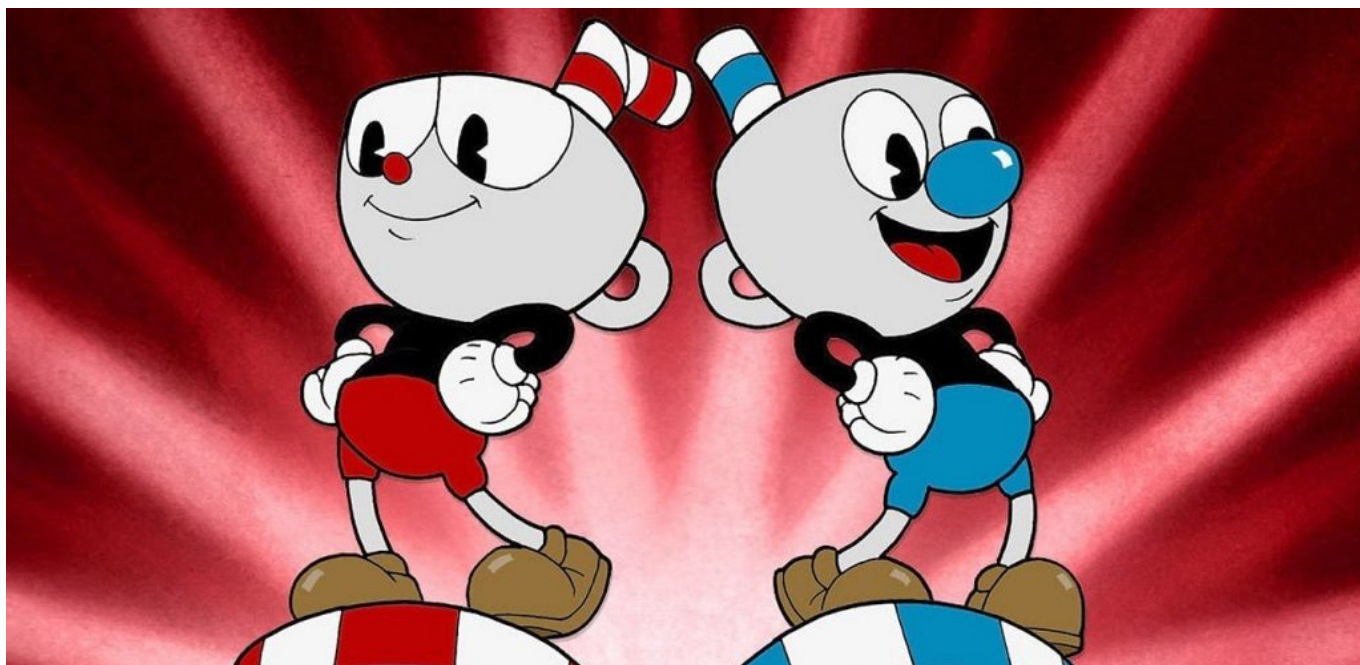


Anche le più rosee delle previsioni di **Studio MDHR** sono state superate ora che le **vendite** di **Cuphead** hanno raggiunto quota **due milioni**; a darne notizia ci hanno pensato direttamente gli sviluppatori tramite un post sul [blog ufficiale](#) della software house indipendente.

Al momento non conosciamo i dati relativi alle diverse piattaforme, tuttavia grazie a [SteamSpy](#) sappiamo che i possessori del gioco su **Steam** sono poco più di un milione. La versione per **PC** di Cuphead può essere acquistata anche su **GOG**, mentre il gioco è disponibile anche su **Xbox One**; in entrambi i casi non si conoscono le cifre ufficiali.



Playerunknown's Battlegrounds esce dall'Accesso Anticipato di Steam

