

Attraverso un nuovo video postato sulla [pagina ufficiale di Kickstarter](#), il producer **Yu Suzuki** ha riferito che il sistema di combattimento in **Shenmue 3** differirà dagli altri capitoli della serie.

“Voglio fare qualcosa di diverso con le battaglie. Quando arriva un combattimento, vorrei implementare qualcosa di mio, così posso fare qualcosa di diverso dall’ultima volta. Abbiamo fatto alcuni test e a quanto pare il gioco non sembra un Virtua Fighter. Spero di portare una sorta di puzzle game per tutti con una forte enfasi sulla coreografia,” ha riferito.

“I combattimenti potrebbero essere influenzati dalla raccolta di alcuni oggetti e così incorporare degli elementi in stile puzzle game. Questo è quello che voglio fare. Saranno implementati anche i QTE tra le altre cose.”

Insomma sembra tutto molto interessante, ma i fan saranno contenti di tali cambiamenti?

Shenmue 3 uscirà nel corso dell’anno su **PS4** e **PC**.

Fonte



Articolo precedente



Mobius Final Fantasy apre il 2018 con il Summon Festival

Articolo successivo



Rocket League supera i 40 milioni di giocatori nel mondo

