

Ubisoft ha annunciato che il prossimo aggiornamento di **Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands** introdurrà un inedito sistema di **ricompense** casuali tramite **loot box**.

Queste casse includeranno tre oggetti randomizzati non ancora posseduti dal giocatore, evitando così di ottenere doppioni, al prezzo di 400 crediti per box. Ogni utente riceverà due casse gratuite, una contenente oggetti per la modalità single player e cooperativa, l'altra per il multiplayer competitivo.

Ubisoft ci tiene a far sapere che queste ricompense non avranno alcun impatto sul gioco dal momento che si tratta di oggetti estetici quali skin per armi, icone e verniciature per veicoli.



Articolo precedente



Phil Harrison, ex di Sony e Microsoft, è ora vice presidente di Google

Articolo successivo





Xbox Game Pass sarà valido anche su PC per i titoli first party

