

Intervenendo sulle colonne di **Kotaku**, un portavoce di **2K Games** ha confermato che **Hangar 13** è stato colpito da una serie di licenziamenti per allineare la struttura dello studio alle strategie a lungo termine della compagnia.

Hangar 13 ha dato i natali a **Mafia III**, pubblicato nel **2016** su **PC**, **PS4** e **Xbox One**. Non è chiaro quanti dipendenti siano stati mandati a casa, tuttavia sappiamo che una buona parte dei circa 150 lavoratori è stata colpita da questo provvedimento.

Stando alle informazioni possedute dalla redazione di Kotaku, il team avrebbe passato l'ultimo anno a creare prototipi e a ideare concept per nuovi videogiochi, senza però arrivare ad alcun risultato concreto.



Articolo precedente



Annunciato Farming Simulator 19 per PC, PS4 e Xbox One



Articolo successivo

Dark Souls Remastered per Switch è in lavorazione presso Virtuos

