

L'ultima **patch** di **DOOM** in versione **Nintendo Switch** ha introdotto alcune gradite novità, tra cui la possibilità di sfruttare i **controlli di movimento** del **Joy-Con**.

Come confermato da **Nintendo Wire**, l'aggiornamento non solo corregge alcuni problemi relativi al comparto grafico e a quello audio, ma sblocca anche gli attacchi corpo a corpo e la mira tramite giroscopio, con la possibilità di modificare la sensibilità dei controlli.

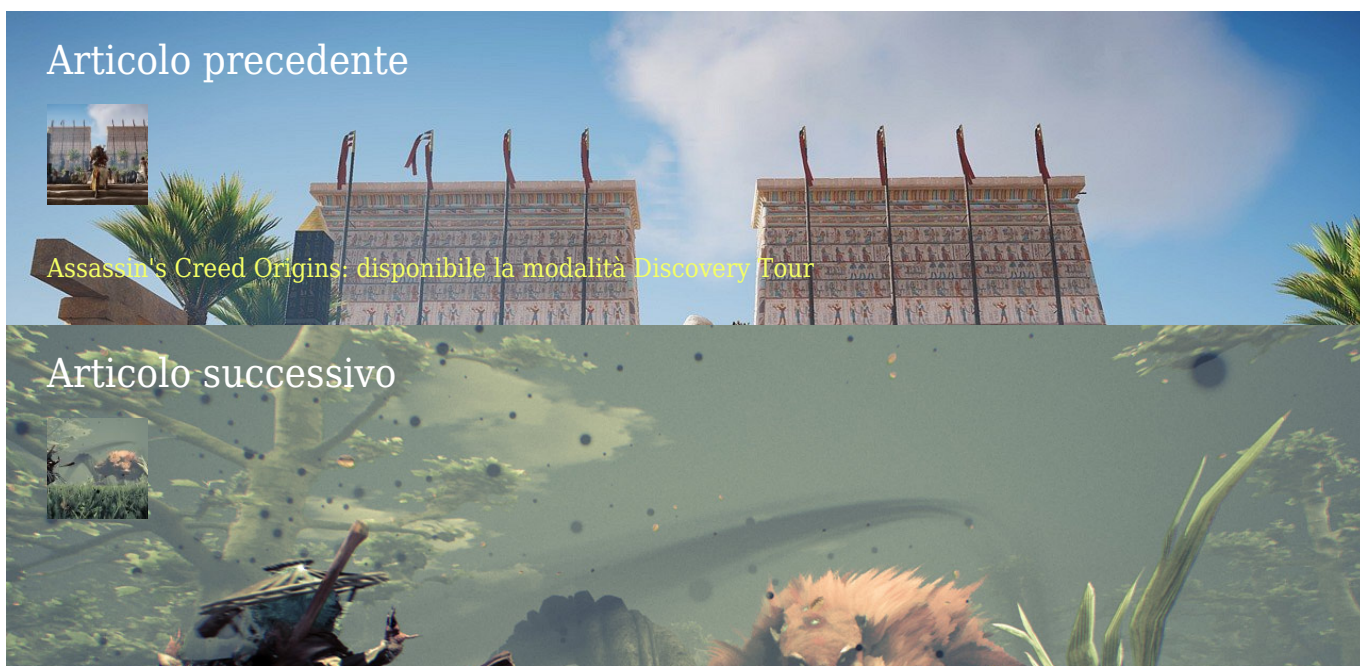


Articolo precedente



Assassin's Creed Origins: disponibile la modalità Discovery Tour

Articolo successivo



Biomutant: pubblicato un breve teaser trailer

