

Dopo aver annunciato **The Surge 2**, gli sviluppatori di **Deck13** sono tornati a parlare del sequel del loro **action RPG** fantascientifico di stampo souls-like.

Il team teutonico **ha fatto sapere** che i fan potranno aspettarsi un gran numero di novità introdotte da questo seguito, come un'intelligenza artificiale rinnovata e tanti nuovi nemici con pattern di attacco inediti. Debutterà anche un sistema di ricompense che premierà i giocatori che vorranno prendere qualche rischio in più, spronandoli ad apprendere le mosse dei nemici per ottenere ricompense aggiuntive.

Ci sarà spazio anche per un arsenale molto più vasto, una misura necessaria dal momento che l'area di gioco sarà più grande e i pericoli maggiori, di conseguenza serviranno nuove armi per essere sempre pronti a tutto.

Per finire, Deck13 ha spiegato che la difficoltà sarà più flessibile, ma ciò non significa che il gioco sarà più facile: si parla soprattutto di un bilanciamento più coerente del livello di sfida.

Vi ricordiamo che The Surge 2 sarà disponibile nel **2019** nei formati per **PC, PS4 e Xbox One**.





Articolo precedente

Diablo III in arrivo su Switch?



Articolo successivo

Warhammer 40.000: Sanctus Reach e Armageddon sbarcano su COG

