

Che **Metal Gear Survive** implementi un sistema di microtransazioni non è certo un mistero, tuttavia nelle ultime ore si è scoperto che **Konami** sta addirittura vendendo degli **slot di salvataggio** aggiuntivi.

PC Gamer segnala che per utilizzare un secondo personaggio, infatti, bisogna spendere **1000 Monete SV**, la valuta in-game acquistabile solo con denaro reale. Il pacchetto da 1150 Monete SV costa ben **€ 9,99**, di conseguenza questo è il prezzo da pagare in caso si voglia disporre di uno slot aggiuntivo oltre all'unico presente nel gioco.

Di sicuro si tratta di una pratica controversa, che non mancherà di far discutere nei giorni a venire.



[Articolo precedente](#)



[The King of Fighters XIV: svelato un nuovo personaggio, Heidern](#)

Articolo successivo



Star Control: è guerra legale tra Stardock e gli autori originali della saga

