

Come di consueto, **Metacritic** ha stilato la **classifica** dei migliori **publisher** dell'anno: secondo i parametri del noto aggregatore di voti, il riconoscimento relativo al **2017** va a **Bethesda**.

La top ten è stata stilata tenendo in considerazione il metascore dei videogiochi pubblicati nel corso dell'anno, quindi in base al punteggio medio.

Bethesda si aggiudica così il primo posto grazie a un metascore medio pari a 79,9; il titolo migliore del 2017 è stato **Wolfenstein II: The New Colossus** con un metascore di 88, mentre il peggiore è stato **DOOM VFR**, che invece si ferma a 69.

Sul podio troviamo anche **Nintendo**, che si deve accontentare del secondo posto con una media di 78 e **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** come miglior titolo (e un metascore di 97). In terza posizione, invece, c'è **SEGA** (metascore medio 75,5) con l'edizione **PC** di **Bayonetta** che si assesta su un metascore di 90.

Di seguito la top ten completa:

1. Bethesda Softworks
2. Nintendo
3. SEGA
4. Activision Blizzard
5. Capcom
6. Ubisoft
7. Sony
8. Square Enix
9. Bandai Namco
10. Koei Tecmo

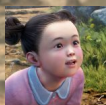


Articolo precedente



Rise of the Tomb Raider nell'Xbox Game Pass a marzo

Articolo successivo



Shenmue III: ecco una serie di nuovi screenshot dal MAGIC 2018

