

Nel corso di una breve intervista concessa ai taccuini di **GamingBolt**, **Ivan-Assen Ivanov** di **Haemimont Games** ha parlato delle versioni **console** di **Surviving Mars**, il **gestionale cittadino** di prossima uscita edito da **Paradox Interactive**.

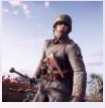
Ivanov ha spiegato che, dato il ritmo di gioco molto basso, il team ha preferito puntare su un frame rate di **30fps** per garantire una fedeltà grafica più elevata, a partire da una risoluzione di **1080p** su **PS4** e **Xbox One**. Per quanto riguarda le versioni premium di queste piattaforme, Surviving Mars girerà a risoluzione **4K** nativa sia su **PS4 Pro** che su **Xbox One X**.

Vi ricordiamo che il gioco sarà disponibile su **PC** e console a partire dal prossimo **15 marzo**.



Far Cry 5: in arrivo il cortometraggio su Amazon Prime Video

Articolo successivo



Il prossimo Battlefield potrebbe portarci nella Seconda Guerra Mondiale

