

Team17 ha annunciato **Planet Alpha**, un nuovo platform ambientato sulla superficie di un mondo alieno.

Combinando platforming dal ritmo sostenuto a sezioni stealth più ragionate, Planet Alpha narra le vicende di un astronauta che si risveglia su un pianeta sconosciuto con l'abilità di ruotare e controllare il mondo.

Sviluppato da **Planet Alpha Game Studio**, una piccola compagnia indipendente fondata da **Adrian Lazar**, questo gioco vedrà la luce su **PC, PS4, Xbox One** e **Nintendo Switch** nel corso del **2018**.

Articolo precedente



[Playdead, gli autori di Inside e Limbo, al lavoro su un nuovo progetto](#)

Articolo successivo



Tennis World Tour: svelata la data d'uscita del titolo tennistico di Breakpoint

