

Grande successo per la campagna di crowdfunding su **Kickstarter** di **Iron Harvest**: gli sviluppatori di **KING Art Games** sono riusciti a raggiungere e superare l'obiettivo prefissato in appena due giorni dal lancio della raccolta fondi.

Attualmente, il team ha ottenuto 570 mila dollari sui 450 mila richiesti, quando mancano ancora ventotto giorni alla conclusione della campagna. Adesso si può puntare ad aggredire i traguardi aggiuntivi, grazie ai quali sarà possibile introdurre il comparto multiplayer competitivo, la co-op per la campagna, e DLC gratuiti aggiuntivi.

Iron Harvest sarà disponibile prossimamente su **PC**, **PS4** e **Xbox One**.



Articolo precedente



ARK: Survival Evolved è in dirittura di arrivo su Android e iOS

Articolo successivo



