

**Hello Games** ha fatto sapere di aver siglato una partnership con **505 Games** per portare **No Man's Sky** su **Xbox One** nel corso del **2018**, sia in formato fisico che digitale. Questa versione di No Man's Sky supporterà **Xbox One X** con una serie di migliorie grafiche capaci di sfruttare l'hardware della console della Casa di Redmond.

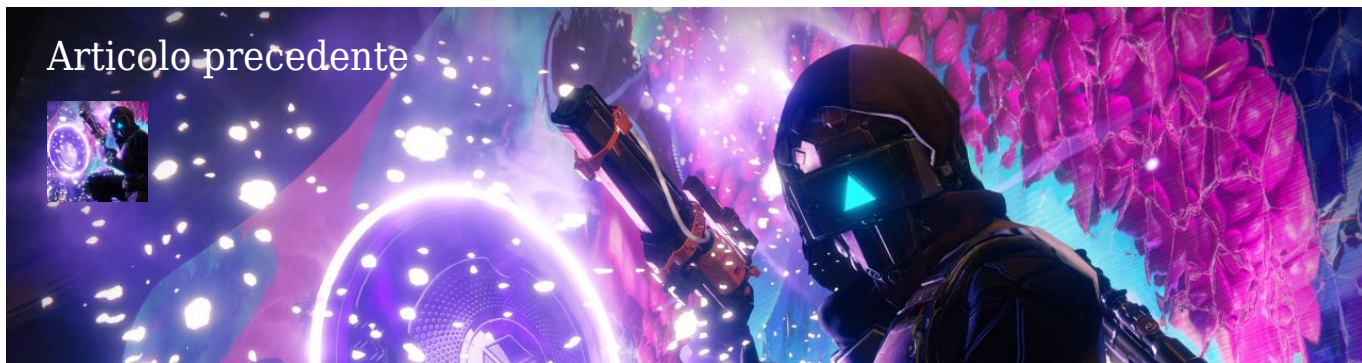
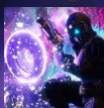
Non è tutto, la software house indipendente britannica ha annunciato che **No Man's Sky NEXT** è in fase avanzata dello sviluppo e sarà disponibile prossimamente su **PC** e **PS4** tramite un **aggiornamento gratuito** per i possessori del gioco su entrambe le piattaforme.

*"No Man's Sky NEXT rappresenta un grande passo avanti per Hello Games e per la community di No Man's Sky,"* ha dichiarato **Sean Murray**, fondatore di Hello Games. *"Ogni aggiornamento rilasciato per No Man's Sky è riuscito a ottenere un successo ancora più grande dei precedenti. Con Atlas Rises il nostro team si è letteralmente superato. Il viaggio di No Man's Sky è molto lontano dal concludersi, è così straordinario avere la possibilità di lavorare a un progetto destinato a sorprendere molti videogiocatori."*

Infine, qui in basso trovate la copertina della versione Xbox One di No Man's Sky.



Articolo precedente



Destiny 2: disponibile l'aggiornamento di marzo

Articolo successivo



Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered Edition annunciato per PS4 e console

