

Pare proprio che **Electronic Arts** e **DICE** abbiano imparato qualcosa dagli errori commessi con **Star Wars Battlefront II** dal momento che **Battlefield V** non includerà le tanto odiate **loot box**, né qualsiasi altra forma di ricompensa casuale a pagamento.

A darne conferma ci ha pensato direttamente un portavoce della compagnia americana sulle colonne di **Polygon**, affermando che tutte le ricompense che influiscono in qualche modo sul gameplay potranno essere sbloccate solamente giocando, mentre gli oggetti cosmetici non forniranno alcun vantaggio o svantaggio ai giocatori. Insomma, un passo avanti notevole rispetto allo sparatutto di Guerre Stellari.

Vi ricordiamo che Battlefield V sarà disponibile dal **19 ottobre** nei formati per **PC**, **PS4** e **Xbox One**.



Articolo precedente



Ubisoft annuncia la line-up dell'E3 2018

## Articolo successivo



Far Cry 5: una data di uscita per il DLC Ore di Tenebra

