

**Electronic Arts** ha presentato **Command & Conquer: Rivals**, un nuovo **strategico in tempo reale** multiplayer rivolto al mercato **mobile**.

In **Command & Conquer: Rivals**, due giocatori si sfidano online per il controllo di alcuni punti strategici presenti su una piccola mappa allo scopo di entrare in possesso di una stazione di lancio missili che permetterà l'annientamento della base nemica.

Per fare ciò bisogna schierare unità di vario tipo pagando un certo quantitativo di punti variabile in base alla potenza delle diverse unità, scegliendo tra i due schieramenti classici della serie: la GDI e i Nod.

**Command & Conquer: Rivals** sarà disponibile prossimamente sui dispositivi con sistema operativo **Android** e **iOS**.

Articolo precedente



NBA Live 19 si presenta con un nuovo trailer, svelata la data d'uscita

Articolo successivo



Star Wars Battlefront II: in arrivo i personaggi delle Guerre dei Cloni

