

**Nolla Games** ha approfittato della cornice offerta dall'**E3 2018** per diffondere un nuovo **trailer di gameplay** di **Noita**, l'affascinante **platform** di stampo **roguelike** in cui ogni singolo pixel è dotato di fisica propria.

In questo videogioco per **PC**, i giocatori dovranno sfruttare a loro vantaggio i livelli dal momento che sarà possibile utilizzarli come arma principale contro i nemici che popolano i dungeon, andando a modificare la conformazione dei livelli e facendo crollare il terreno da sotto i loro piedi.

Purtroppo Noita non ha ancora una data di uscita, ma gli sviluppatori promettono di farci sapere di più a riguardo prossimamente.

Articolo precedente



[The Sinking City: guardiamo il trailer dell'E3 2018](#)

Articolo successivo





Genesis Alpha One ottiene una data di uscita all'E3 2018

