

MY HERO ONE'S JUSTICE, il fighting game 3D ad arene basato sulla celebre serie manga e anime di **Weekly Shonen Jump**, sarà lanciato il prossimo ottobre su **PlayStation 4, Xbox One, PC** via **STEAM**, e **Nintendo Switch**.

MY HERO ONE'S JUSTICE consente ai giocatori di formare squadre da 3 personaggi composte dai loro studenti della U.A. preferiti, quali **Izuku Midoriya, Katsuki Bakugo** e **Tsuyu Asui**. Le squadre potranno includere anche Pro Heroes, come **All Might** e **Eraserhead**, e i cattivi come **Stain, Dabi, e Himiko Toga**, tutti decisi a sfidarsi per i propri ideali in epiche battaglie. Ciascuna squadra è composta da un lottatore principale e fino a un massimo di due di supporto, rispecchiando la struttura delle squadre Pro Hero viste spesso nell'anime.

Durante il combattimento, i lottatori possono sfruttare i personaggi di supporto, oltre a utilizzare le loro Unicità (il superpotere che definisce ciascun eroe e cattivo), per sferrare attacchi combinati esplosivi e ribaltare le sorti di una battaglia. Dato che ogni personaggio è dotato di un'Unicità e di un attacco di supporto che possono essere eseguiti a terra, in aria e persino sugli edifici, **MY HERO ONE'S JUSTICE** dà ai giocatori l'opportunità di "ANDARE OLTRE" solo come l'universo di **MY HERO** sa fare.

MY HERO ONE'S JUSTICE consente ai giocatori di vivere i momenti più significativi dell'anime e alcuni esclusivi scenari di gioco originali nella modalità Storia. Dopo aver completato la storia dal punto di vista dell'eroe, i giocatori potranno sbloccare la modalità Villain, dove potranno giocare la storia dal punto di vista del cattivo. Completando queste missioni, potranno sbloccare oggetti per i propri personaggi con i quali renderli ancora più potenti. Sarà possibile scegliere di giocare online e combattere contro altri giocatori per affinare le proprie abilità e diventare un eroe mondiale.

MY HERO ONE'S JUSTICE sarà lanciato ad **ottobre 2018** su **PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch, PC** via **STEAM** in formato digitale e altri distributori.



Articolo precedente



Crash Bandicoot N. Sane Trilogy: annunciato il livello bonus Future Tense

Articolo successivo



Studio Trigger e Arc System Works lanciano un misterioso countdown

