

Dopo essersi fatto nuovamente vivo [sul palco della conferenza Xbox](#) durante lo scorso **E3**, **Metro Exodus** fa nuovamente parlare di sé dopo le dichiarazioni dell'executive producer **Jon Bloch**.

L'esponente di **4A Games** ha fatto sapere alla redazione di [Game Informer](#) che il team di sviluppo ha completato i lavori sui contenuti dell'opera, di conseguenza i prossimi mesi che ci separano dalla data di uscita verranno impiegati principalmente per ottimizzare il codice e smussare gli angoli del videogioco. In particolare, lo studio lavorerà sul sistema di collisioni e sulle interconnessioni narrative all'interno dei livelli, senza dimenticare di tenere sotto controllo le performance.

Metro Exodus sarà disponibile su **PC**, **PS4** e **Xbox One** dal prossimo **22 febbraio**.





PlayStation Hits è la nuova linea budget di giochi PS4

Articolo successivo



Fortnite potrebbe ricevere due modalità di gioco inedite

