

Il team indipendente **Fazan** ha presentato **Egress**, un nuovo esponente del filone **battle royale** che fonde elementi RPG con un sistema di combattimento preso in prestito dalla serie Dark Souls di From Software.

Egress è ambientato in una città fittizia ispirata all'epoca vittoriana, con un pizzico di mitologia lovecraftiana e di retrowave, con tunnel e vicoli da esplorare alla ricerca di oggetti da usare per sopravvivere agli assalti degli altri giocatori ed essere l'ultimo rimasto in vita al termine di ogni partita.

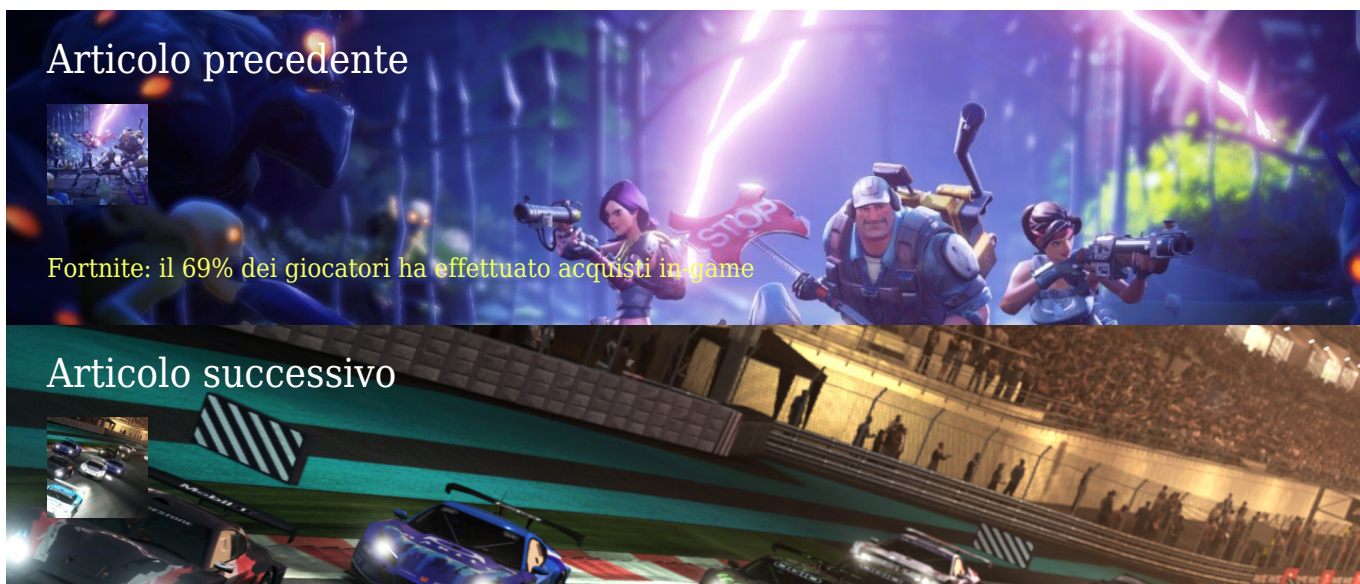
Questo battle royale di Fazan sarà disponibile su **PC, PS4 e Xbox One** nel corso del **2018**.

Articolo precedente



Fortnite: il 69% dei giocatori ha effettuato acquisti in-game

Articolo successivo



Fable Heroes e GRID: Autosport sono retrocompatibili su Xbox One

