

**AIV - Accademia Italiana Videogiochi** - apre le porte della sua sede romana per il secondo open day dell'anno. Per tutta la giornata di **sabato 7 luglio**, il primo istituto italiano di alta formazione nel settore videoludico, presenterà tutti i corsi che compongono l'offerta formativa.

Durante due turni - **la mattina dalle 10:00 e il pomeriggio dalle 15:00** - i ragazzi avranno a disposizione i docenti per confrontarsi sui possibili percorsi di carriera e potranno partecipare a dimostrazioni "live" dei lavori degli studenti, anche prendendo parte a simulazioni di vere e proprie lezioni.

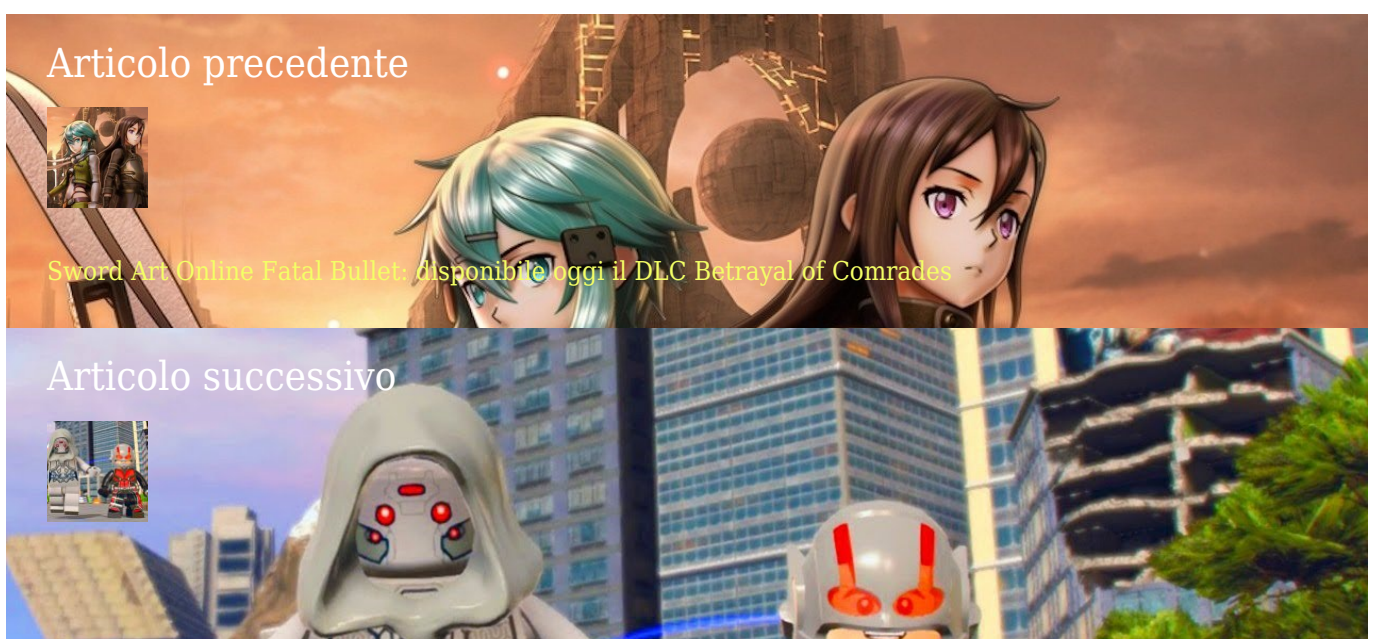
Durante la giornata saranno aperte le iscrizioni all'anno didattico 2018/2019 - il quindicesimo per **AIV** - che prenderà ufficialmente il via a metà ottobre 2018. Tra i corsi di studi ai quali è possibile iscriversi: **Grafica 3D**, incentrato sullo studio di Maya, Photoshop, ZBrush, Substance Painter e Designer (di cui AIV è centro didattico riconosciuto da Allegorithmic, creatore dei due software), **Programmazione**, che include lo studio dei linguaggi C, C# e C++ e dei motori grafici Unity e Unreal Engine, e - per concludere - **Game design**, la punta di diamante dell'Accademia, con la direzione didattica di **Diego Ricchiuti**, attualmente in **Techland** e fondatore di **Affinity Project**, sviluppatrice di **Don-Ay** (il primo donation game italiano).

Grazie all'approccio pratico delle lezioni, gli studenti possono mettersi alla prova nella creazione dei videogiochi. Inoltre, durante tutto l'anno, sono previste lectures e masterclass riguardanti tutti gli argomenti più tecnici e innovativi che vedranno salire in cattedra professionisti del settore, sia italiani e internazionali, sia ex alunni. Un'occasione unica per gli studenti **AIV**, che potranno così confrontarsi direttamente con i migliori esperti del settore videoludico.

*"Quello appena concluso è stato un anno pieno di soddisfazioni - ha dichiarato Luca De Dominicis, fondatore dell'Accademia Italiana Videogiochi. Uno dei momenti migliori è stato sicuramente Level Up, la prima developer conference internazionale dedicata allo sviluppo*

*di video game, che abbiamo organizzato negli Studios di Cinecittà, all'interno del Rome Videogame Lab. Oltre 25 professionisti dell'industry, provenienti da tutto il mondo, si sono alternati tra workshop e lectio magistralis. Non possiamo che essere entusiasti per il nuovo anno accademico che sarà certamente ricco di esperienze uniche per tutti i ragazzi”.*

E' possibile prenotare una visita individuale scrivendo una email all'indirizzo [info@aiv01.it](mailto:info@aiv01.it).



LEGO Marvel Super Heroes 2: disponibile il DLC Ant Man and the Wasp

