

Electronic Arts ha fatto sapere di aver finalizzato l'acquisizione di **Industrial Toys**, una piccola software house fondata nel 2012 da alcuni esuli di **Bungie**.

Lo studio di sviluppo formato da appena quattordici unità ha sede a Pasadena, in California, e ha pubblicato fin'ora alcuni videogiochi rivolti esclusivamente al mercato mobile, tra cui si annoverano gli shooter della serie **Midnight Star**.

Il publisher americano intende mettere a frutto le esperienze di questo team per la creazione di nuove esperienze videoludiche.



Articolo precedente



[Darksiders III: confermata la data di uscita, svelate le edizioni speciali](#)

Articolo successivo



Nintendo vorrebbe pubblicare dai 20 ai 30 indie a settimana su Switch

