

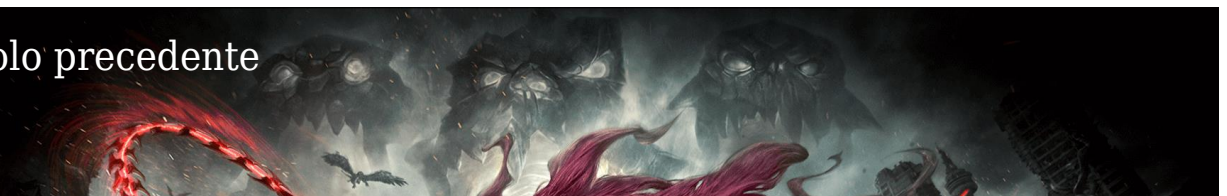
In un'intervista pubblicata sul magazine francese Gameblog tradotta da [Nintendo Everything](#), **Daisuke Sato**, il producer di **Yakuza**, ha fatto sapere che difficilmente la serie vedrà la luce su **Switch**.

Sato ha spiegato che **SEGA** ha già provato a portare il franchise all'attenzione dei possessori di una console **Nintendo** realizzando le conversioni di **Yakuza 1 & 2** per **Wii U** con risultati disastrosi: i due titoli sono stati snobbati dal pubblico, rendendo l'operazione un completo fallimento. Per questo e per molti altri motivi, Sato ha fatto sapere che non crede che Switch sia la piattaforma ideale per il franchise dal momento che i possessori della console non vogliono questa tipologia di giochi.

Sato ha poi dichiarato che SEGA ha intenzione di continuare a realizzare conversioni della serie, come dimostrato dal recente arrivo di **Yakuza 0** su **PC**, perciò non è escluso che il franchise possa in futuro approdare anche su **Xbox One**: in questo caso, precisa Sato, il pubblico potrebbe accogliere con favore la serie.



Articolo precedente



Darksiders III: il nuovo trailer mostra le abilità di Furia

Articolo successivo

PES 2019: vediamo la terza maglia del Liverpool FC

