

Attraverso un aggiornamento pubblicato direttamente su **Kickstarter**, **Nightdive Studios** ha fatto sapere che la prima **alpha** del **remake** di **System Shock** sarà disponibile nel corso del mese di settembre.

I finanziatori del progetto potranno esplorare liberamente la Cittadella, ascoltare i log audio, leggere email, e completare alcuni degli obiettivi del gioco; tuttavia, in questa prima versione giocabile non sarà presente alcun nemico, di conseguenza la difficoltà sarà del tutto inesistente.

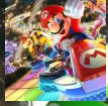
L'**Adventure Alpha**, così è stata denominata dagli sviluppatori, sarà solamente un piccolissimo assaggio del prodotto finale, ma siamo certi che sarà molto gradito agli appassionati del franchise e ai backer del progetto su Kickstarter. Un'altra dimostrazione del fatto che - dopo una breve pausa per riorganizzare le idee - i lavori sul remake di System Shock sono ripresi a passo spedito.



# BATTLEFIELD V

Battlefield V: l'open beta si terrà all'inizio di settembre

Articolo successivo



Mario Kart 8 Deluxe continuerà a ricevere aggiornamenti

