

Guerrilla Games, lo studio che ha dato i natali alla serie di **Killzone** e al recente **Horizon Zero Dawn**, ha fatto sapere che presto si trasferirà in una nuova sede e inizierà ad assumere nuovo personale per aumentare l'organico.

Il team olandese passerà dalle attuali 250 persone a ben 400 dipendenti entro l'inizio del prossimo anno, quando il trasferimento nella nuova sede sarà effettivo.

Hermen Hulst, il CEO di Guerrilla Games, **spiega** che questa mossa consentirà allo studio di sviluppare videogiochi più velocemente, passando dai sei anni che sono serviti per realizzare Horizon Zero Dawn a un massimo di tre anni. Questo sarà possibile anche grazie allo spazio extra presente nella nuova sede, il quale verrà impiegato per effettuare internamente le operazioni di motion capture e per istituire uno studio di registrazione audio.



Gameumentary ha realizzato un documentario su Kingdom Come: Deliverance

Articolo successivo



LEGO DC Super Villains si mostra con un nuovo trailer dal Comic-Con di San Diego

