

Forsaken, il classico sparatutto a 360 gradi di **Probe Entertainment** uscito negli anni '90 sarà restaurato e tornerà in versione remaster su **Xbox One** e **PC**.

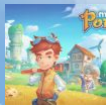
Uscito originariamente nel 1998 per **PlayStation**, **N64** e **PC**, **Forsaken** è un FPS sci-fi con movimenti a 360 gradi che ricorda molto da vicino il buon vecchio **Descent**. Questo particolare sottogenere permetteva al giocatore di muoversi liberamente in tutte le direzioni. Aggiustando la direzione del proprio vascello in tempo reale il giocatore poteva avere il completo controllo per volare ovunque senza che la gravità influisse.

Nightdive Studios, il team dietro gli aggiornamenti HD di **Turok** e **Turok 2** per **Xbox One** e **PC** è al lavoro sul progetto. **Forsaken Remastered** tenterà di riproporre una rappresentazione autentica del gioco originale, questo significa che il comparto tecnico rimarrà fedele all'originale, ma il tutto girerà a 60 FPS.

Forsaken Remastered uscirà il **31 luglio** per **Xbox One** e **PC**. Questa nuova versione presenterà contenuti inclusi esclusivamente nella sua edizione per **Nintendo 64**.

Fonte

Articolo precedente



[Un ulteriore aggiornamento per My Time at Portia](#)

My Time At PORTIA

Articolo successivo



[Forza Horizon 4: un livestream per la stagione invernale](#)

FORZA HORIZON 4

