

**Cellar Door Games** ha aggiornato il suo **Rogue Legacy**, la prima patch corposa dopo quattro anni dal suo lancio. Oltre alle nuove lingue supportate, lo sviluppatore ha implementato anche nuove caratteristiche di gioco per **Rogue Legacy**, uscito originariamente a giugno del 2013.

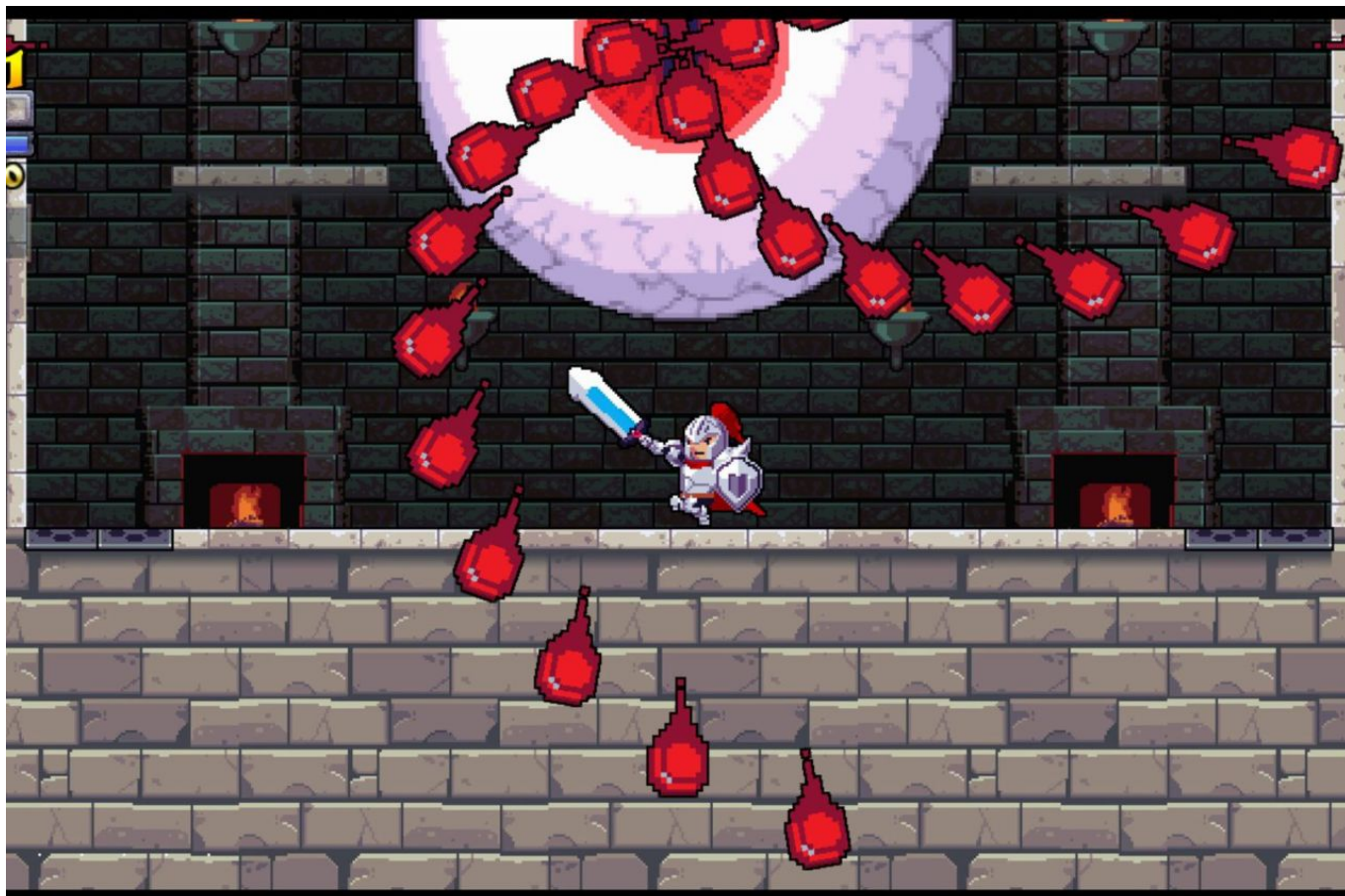
**Rogue Legacy** ora può essere giocato in Inglese, Francese, Tedesco, Polacco, Spagnolo, Russo, Portoghese e Cinese Semplificato. **Cellar Door Games** ha aggiunto anche i salvataggi cloud e la possibilità di settare il proprio mouse.

In termini di contenuti **Cellar Door Games** ha aggiunto due nuove malattie: **Clonus** che fa tremare il proprio personaggio e la **Prosopagnosia**. I remix dei boss ora spawneranno solo se si gioca in modalità **new game plus**, e una nuova **“Donation Box”** permetterà ai giocatori di potenziare i propri eroi prima delle battaglie remix con i boss.

Infine è stato introdotto un nuovo achievement: **Thanatophobia**, che richiede di finire il gioco con 15 vite o meno.

Maggiori dettagli sull'aggiornamento di **Rogue Legacy** potete trovarli sulla [pagina Steam del gioco](#).

Fonte

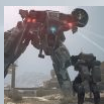


### Articolo precedente



[Hellblade VR Edition annunciato per Oculus Rift e HTC Vive](#)

### Articolo successivo



[Metal Gear Survive: annunciato un evento co-op dedicato a MGS 4](#)

