

Dontnod Entertainment ha annunciato un nuovo aggiornamento estivo per **Vampyr** che va ad implementare nuovi contenuti.

Nello specifico il nuovo update di **Vampyr** va ad aggiungere due nuove modalità di gioco che aumentano ulteriormente la rigiocabilità del titolo: la **Story Mode** e l'**Hard Mode**.

Con la prima modalità la difficoltà dei combattimenti viene ridotta per permettere ai giocatori di godersi di più l'esperienza narrativa. L'**Hard Mode** invece al contrario rende i combattimenti più ostici, diminuisce drasticamente l'esperienza ottenuta dai nemici, e incentiva il giocatore a far affidamento sui cittadini per accrescere il proprio potere.

Vampyr è disponibile per **PC, PS4 e Xbox One**.

Fonte



Articolo precedente



EA sta per lanciare Origin Access Premier sulla sua piattaforma

Articolo successivo



Steven Universe: Save the Light approderà anche su PC

A large, vibrant banner image for the game 'Steven Universe: Save the Light'. The background is a mix of purple, blue, and green. On the left, there's a large, glowing yellow orb. In the center, a rainbow beam of light shines down. On the right, a large, grey, stone-like figure is visible. The text 'STEVEN UNIVERSE' is at the top right in a pink, bubbly font. Below it, 'SAVE the LIGHT' is written in large, colorful, stylized letters. The overall scene is bright and colorful, with various floating elements like stars and gems.

STEVEN UNIVERSE
SAVE
the LIGHT

