

Spuntano ulteriori dettagli su **Fallout 76** in seguito alla **QuakeCon** che si è tenuta lo scorso weekend; in particolare, **GameSpot** segnala che il prossimo gioco targato **Bethesda** includerà un sistema di **microtransazioni**.

Stando alle parole di **Pete Hines**, il responsabile del marketing di **Bethesda**, gli acquisti riguarderanno esclusivamente la personalizzazione estetica del proprio personaggio, senza la possibilità di ottenere vantaggi nei confronti degli altri giocatori. Questo significa che i talenti potranno essere sbloccati soltanto acquisendo abbastanza esperienza per salire di livello: niente scorciatoie per chi paga, quindi.

Vi ricordiamo che **Fallout 76** sarà disponibile su **PC**, **PS4** e **Xbox One** a partire dal prossimo **14 novembre**.

In [#Fallout76](#), Perks are represented through Perk Cards.  
You earn them every time you Level Up.

Earn Perk Card Packs solely through leveling up. Every other level up to 10, and every 5 levels after.

[pic.twitter.com/JRRHFRLNk8](https://pic.twitter.com/JRRHFRLNk8)

— Fallout (@Fallout) [August 11, 2018](#)



The Initiative assume lo sceneggiatore di Red Dead Redemption

THE



Bethesda ha acquisito Escalation Studios e si espande a Dallas

