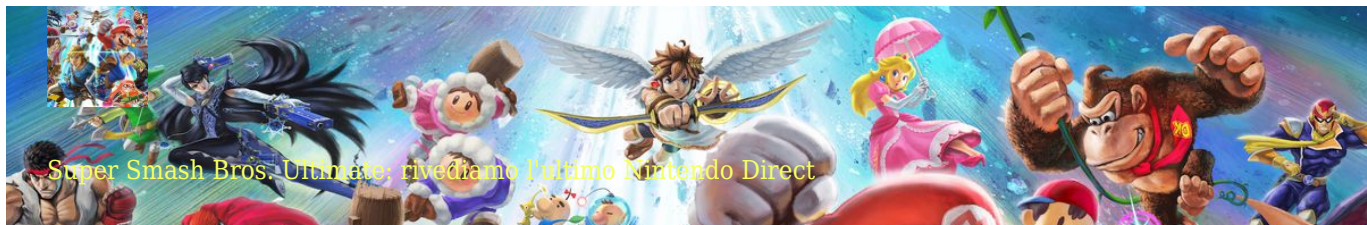


Una delle critiche mosse nei confronti di **Frogwares** sin dall'annuncio di **The Sinking City** riguarda il comparto delle **animazioni** dei personaggi, per questo gli sviluppatori hanno voluto confezionare un nuovo **trailer** per mostrare i progressi compiuti proprio in questo campo durante le ultime fasi della lavorazione.

Il video che mostrate qui in alto illustra quindi una comparazione tra le animazioni mostrate tempo fa e quelle rinnovate, realizzate grazie alla tecnica del motion capture per risultare di gran lunga più realistiche. I passi in avanti sono quindi evidenti, e i movimenti adesso sembrano molto più fluidi.

Per apprezzare il risultato finale, però, bisognerà attendere fino al **21 marzo 2019**, quando **The Sinking City** sarà disponibile su **PC, PS4 e Xbox One**.





Super Smash Bros. Ultimate, rivediamo l'ultimo Nintendo Direct

