

Non è trascorsa neanche una settimana dal lancio della **beta** di **Fallout 76** su **PC** che già la community di modder si è messa all'opera per creare nuove contenuti.

Su **Nexus Mods**, la principale piattaforma utilizzata dai creatori di contenuti, sono già spuntate le prime **mod** compatibili con il videogioco online di **Bethesda Game Studios**.

Per il momento si tratta di piccole modifiche che vanno dalla personalizzazione estetica al miglioramento di alcune opzioni grafiche, con qualche mod destinata a rivedere leggermente l'interfaccia.

È quindi possibile che nelle settimane successive al lancio ufficiale del gioco queste mod comincino a moltiplicarsi esponenzialmente, bisognerà però capire come si muoverà **Bethesda** dal momento che stiamo pur sempre parlando di un gioco online, quindi le modifiche potrebbero impattare anche sugli altri giocatori presenti sui server.

Detto questo, vi ricordiamo che **Fallout 76** sarà disponibile dal **14 novembre** non solo su **PC**, ma anche su **PS4** e **Xbox One**.

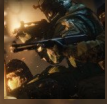


[Articolo precedente](#)



Kingdom Hearts III: un nuovo trailer da Lucca 2018

Articolo successivo



Rainbow Six Siege: alcuni contenuti estetici verranno censurati

