

**BioWare** ha pubblicato un aggiornamento di **Mass Effect: Andromeda** che abilita il supporto a **Xbox One X**.

La patch fa quindi sì che l'**action RPG** fantascientifico prodotto da **Electronic Arts** sfrutti l'hardware potenziato dell'ultima console della Casa di Redmond, tuttavia non è stato ancora reso noto quali migliorie siano state aggiunte al titolo in questione. Sappiamo solamente che è stato aggiunto il supporto all'**HDR**, ma non sono da escludere un aumento di risoluzione e altri aggiornamenti sul versante grafico.



Articolo precedente



Monster Boy and the Cursed Kingdom entra in fase gold

Articolo successivo



The image is a promotional banner for a website. It features a central screenshot from the game 'Monster Boy and the Cursed Kingdom' showing a boss fight. The boss is a large, red, mushroom-like creature with a health bar above it labeled 'Boss'. The player's character is visible in the bottom right corner. The banner includes text for 'Articolo precedente' (Previous article) and 'Articolo successivo' (Next article) with corresponding game icons and screenshots.

Fallout 76: Bethesda blocca il frame rate su PC

