

Jonathan Chey, il co-fondatore di **Irrational Games** nonché co-autore di **BioShock** e **System Shock 2**, ha presentato il progetto in lavorazione presso la sua nuova software house: si tratta di **Void Bastards**, sviluppato da **Blue Manchu**.

Siamo quindi di fronte a un **FPS** dal sapore **roguelite** in cui avremo l'opportunità di impersonare un prigioniero della Void Ark attraverso un cimitero di navi spaziali, nella speranza di trovare una via di uscita e fuggire alla prigionia.

Void Bastards vedrà la luce su **PC** e **Xbox One** nel corso dei primi mesi del **2019**, inoltre sarà incluso nel catalogo di **Xbox Game Pass** al day one.



Hollow Knight: la versione fisica è stata cancellata

