

**Sega** e **Creative Assembly** hanno annunciato due mesi e mezzo di ritardo per **Total War: Three Kingdoms**. Lo strategico sarebbe dovuto uscire il **7 marzo**, mentre ora è previsto per il **23 maggio**.

**Rob Bartholomew**, studio brand director di **Creative Assembly** ha riferito sul [sito ufficiale di Total War](#) che **Three Kingdoms** ha raggiunto un nuovo livello di complessità, e per essere sicuri che il titolo giri come previsto e assicurare la migliore esperienza di gioco possibile il team ha voluto prendersi del tempo in più.

Nello specifico **Creative Assembly** vuole apportare modifiche ad alcune animazioni, migliorare la localizzazione, bilanciare luci e diversi tipo di condizioni meteorologiche e variabili ambientali. In generale il team vuole rivedere l'intero gioco e migliorare tutto il possibile.

**Total War: Three Kingdoms** sarà disponibile su **PC** dal **23 maggio**.

[Fonte](#)

Articolo precedente





Annunciato il film di animazione di Ni No Kuni



## Articolo successivo



This old kingdom... A terrible thing awakens. I can smell it in the air...

Hollow Knight: il DLC Hornet verrà svelato a San Valentino

