

Scomparso dai radar da qualche tempo, le speranze di vedere riemergere **Phantom Dust** si stavano affievolendo sempre di più. Tuttavia negli ultimi giorni, precisamente lo scorso 13 gennaio, **Microsoft** ha **consegnato** all'ufficio brevetti statunitense le pratiche per rinnovare il trademark dell'esclusiva **Xbox One**.

Il reboot di Phantom Dust venne annunciato nel 2014 durante l'E3, ma è stato accantonato dopo che Dark Side Games, la software house responsabile dei lavori, ha chiuso i battenti. A questo punto è probabile che le redini dello sviluppo siano passate di mano, e che la casa di Redmond sia intenzionata a rilanciare il progetto.





Xbox One: nuova infornata di titoli retrocompatibili

