

IBM Japan ha annunciato **Sword Art Online: The Beginning**, un progetto per la realtà virtuale che mira a realizzare il mondo della celebre light novel nipponica. Anziché usare un normale controller, il titolo verrà giocato attraverso il movimento del nostro corpo. **Reki Kawahara**, creatore della serie **Sword Art Online**, lo ha definito “completamente differente da qualsiasi altra esperienza videoludica”. Il progetto usa un sistema di elaborazione di nuova generazione chiamato “**Cognitive System**”, il quale supporta le decisioni umane, affiancato da **SoftLayer**, un sistema cloud ad alte prestazioni realizzato da **IBM** che riprodurrà gli ambienti del mondo reale. Sul [sito ufficiale](#), **IBM** sta reclutando utenti per un test del prototipo alpha che si terrà a Tokyo **tra il 18 e il 20 marzo**. È possibile registrarsi fino al **4 marzo** e saranno accettati un totale di 208 giocatori.

