

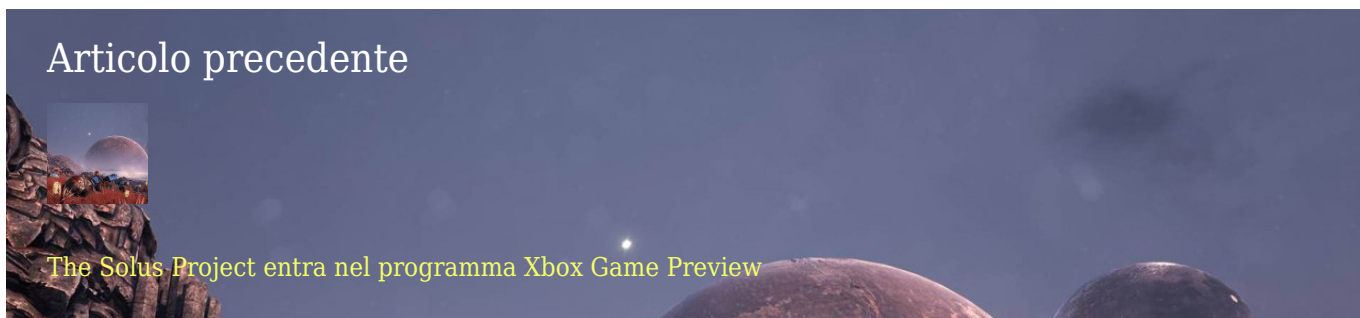
La pubblicazione di **Necropolis**, l'action RPG realizzato da **Harebrained Schemes**, è stata rinviata fino alla prossima estate.

Il motivo di questo rinvio è stato spiegato da Mitch Gitelman, Head of Studio dei creatori di Shadowrun Returns: il team ha trovato un publisher, **Bandai Namco**, che ha espresso la volontà di portare il gioco anche su console; per far sì che il gioco esca contemporaneamente su tutte le piattaforme, la release della versione PC è stata spostata in avanti. Gitelman ci tiene a ribadire che questa decisione è stata presa da Harebrained Schemes e non dal publisher: l'edizione per PC, infatti, non è inclusa nell'accordo stipulato con Bandai Namco e quindi verrà autopubblicata dagli sviluppatori.



Articolo precedente

[The Solus Project entra nel programma Xbox Game Preview](#)



Articolo successivo



Ecco il trailer di lancio di SUPERHOT

