

Ora che **Microsoft** ha deciso di concentrarsi maggiormente sul mercato **PC** per quanto riguarda il gaming, sempre più utenti chiedono che vengano risolte le criticità di cui soffre il **Windows Store**.

Per esempio, i videogiochi acquistati tramite il negozio digitale della casa di Redmond non supportano a dovere alcune delle feature basilari che ci si aspetterebbe su PC, come la sincronizzazione verticale o il modding, questo perché non vengono lanciati attraverso un eseguibile ma sono sostanzialmente delle app costruite attorno all'UWP framework. La stessa **Nixxes**, software house che ha realizzato la conversione per mouse e tastiera di **Rise of the Tomb Raider**, ha confermato su **Steam** che i problemi derivano dall'architettura UWP.

Pressato sull'argomento, Phil Spencer ha commentato rassicurando i suoi follower su **Twitter**, affermando che Microsoft ha in programma il miglioramento del Windows Store e la risoluzione di questi problemi.

[@BigMouthGamer](#) We know lists like this include features PC gamers want to see from us, we appreciate the feedback and have plans to improve

— Phil Spencer (@XboxP3) [February 26, 2016](#)



Sospesa la distribuzione di PlayStation TV in Occidente

