

Previsto per la giornata di domani su **PC** e **Xbox One**, il lancio della versione per mouse e tastiera di **Ori and the Blind Forest: Definitive Edition** è stato rinviato a data da destinarsi.

È lo stesso Mark Coates, produttore esecutivo del gioco, a darne notizia durante una breve intervista pubblicata sul [sito ufficiale Xbox](#): *“Per assicurarci che chiunque metta le mani su Ori and the Blind Forest: Definitive Edition possa godere di un’esperienza fantastica a prescindere dalla piattaforma di gioco, abbiamo deciso di prenderci un altro po’ di tempo per confezionare al meglio le versioni in arrivo su Steam e Windows Store.”*

Purtroppo non è stata fornita una nuova data di pubblicazione dell’incarnazione per PC, tuttavia Coates promette di aggiornarci presto sulla questione.

In ogni caso, la versione per Xbox One raggiungerà la console Microsoft durante la giornata di domani, come inizialmente previsto.





Lancio da record per Tom Clancy's The Division

Articolo successivo



Lionhead Studios: i dipendenti non si aspettavano la chiusura della software house

