

Vediamo le nuove classifiche settimanali stilate da **Media Create** in base ai dati di vendita software e hardware del mercato nipponico. La versione **PlayStation 4** di **The Division** debutta in prima posizione con 81,000 copie vendute nella sua prima settimana di lancio. Si prosegue con **The Legend of Zelda: Twilight Princess HD** con 52,000 unità vendute, e **Summon Night 6: Lost Borders** per **PlayStation Vita** con 40,000 copie. La versione **PlayStation 4** del gioco ha venduto altre 17,000 unità. Infine menzioniamo **Medabots: Girls Mission Kabuto Ver. / Kuwagata Ver.** per **3DS**, il primo titolo della serie **Medabots** classificato **CERO C**, che ha aperto questa settimana con 20,000 copie vendute. Sul fronte hardware non ci sono grossi cambiamenti, eccetto per **PlayStation Vita**, che vede un abbassamento di 9,000 unità dopo la spinta causata dal lancio di **Gundam Breaker 3**. Qui sotto vi lasciamo alle classifiche al completo:

Software Sales (followed by lifetime sales)

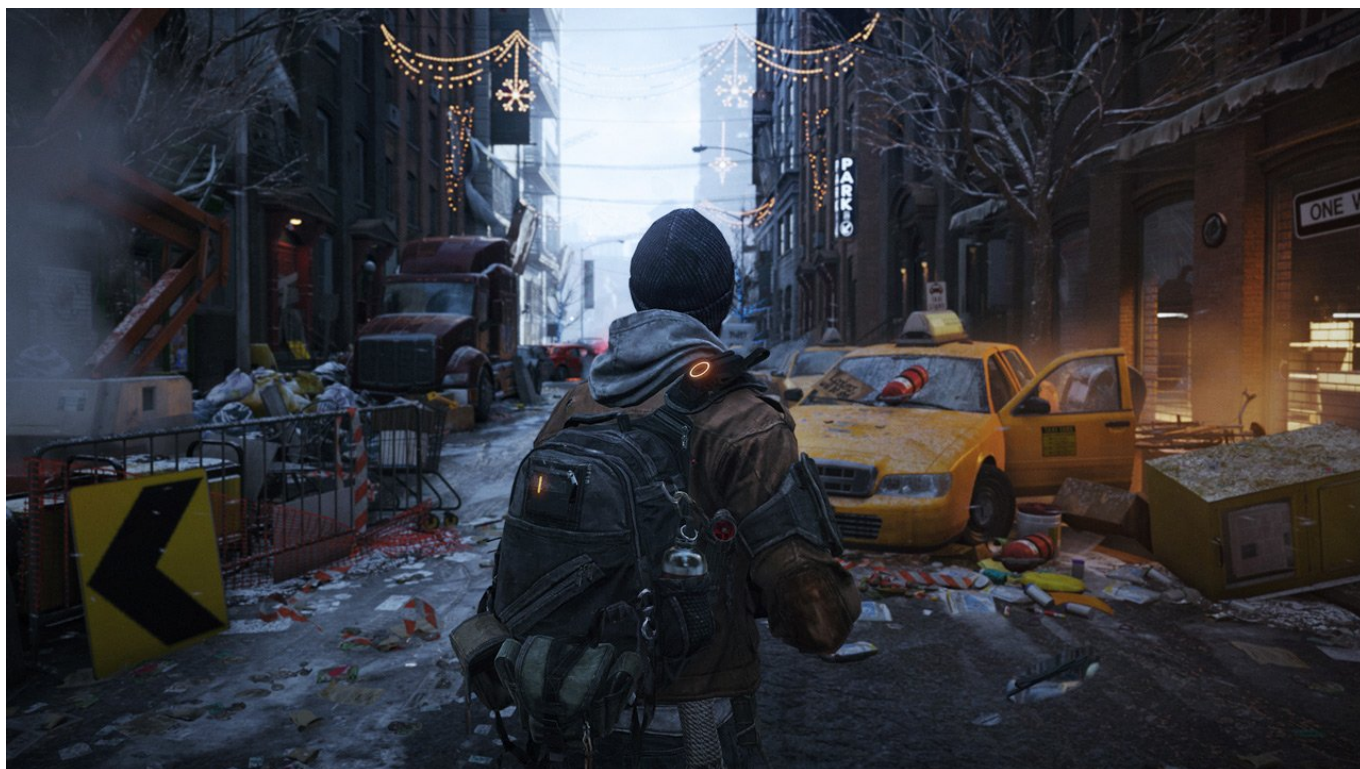
1. [PS4] *The Division* (Ubisoft, 03/10/16) - 80,703 **(New)**
2. [Wii U] *The Legend of Zelda: Twilight Princess HD* (Nintendo, 03/10/16) - 52,282 **(New)**
3. [PSV] *Summon Night 6: Lost Borders* (Bandai Namco, 03/10/16) - 40,076 **(New)**
4. [3DS] *Medabots: Girls Mission Kabuto Ver. / Kuwagata Ver.* (Rocket Company, 03/10/16) - 20,142 **(New)**
5. [PSV] *Gundam Breaker 3* (Bandai Namco, 03/03/16) - 17,420 (92,059)
6. [PS4] *Summon Night 6: Lost Borders* (Bandai Namco, 03/10/16) - 16,750 **(New)**
7. [PSV] *Kiniro no Corda 4* (Koei Tecmo, 03/10/16) - 15,167 **(New)**
8. [3DS] *Mario & Sonic at the Rio 2016 Olympic Games* (Nintendo, 02/18/16) - 13,408 (95,567)
9. [PS4] *Gundam Breaker 3* (Bandai Namco, 03/03/16) - 11,160 (77,740)
10. [Wii U] *Splatoon* (Nintendo, 05/28/15) - 10,331 (1,291,418)
11. [PSV] *Minecraft: PlayStation Vita Edition* (SCE, 03/19/15) - 8,460 (693,047)

12. [PSV] *Attack on Titan* (Koei Tecmo, 02/18/16) - 7,928 (104,663)
13. [3DS] *Doraemon Shin Nobita no Nihon Tanjou* (FuRyu, 03/03/16) - 6,432 (13,875)
14. [3DS] *Monster Hunter Generations* (Capcom, 11/27/15) - 5,803 (2,710,935)
15. [PSV] *Kan Colle Kai* (Kadokawa Games, 02/18/16) - 5,646 (177,546)
16. [PS4] *Life is Strange* (Square Enix, 03/03/16) - 5,286 (17,397)
17. [3DS] *Yo-kai Watch Busters: Red Cat Team / White Dog Squad* (Level-5, 07/11/15) - 4,869 (2,228,384)
18. [PSV] *Dragon Quest Builders* (Square Enix, 01/28/16) - 4,732 (281,265)
19. [PS4] *Attack on Titan* (Koei Tecmo, 02/18/16) - 4,638 (90,805)
20. [3DS] *Pokemon Omega Ruby / Alpha Sapphire* (Pokemon, 11/21/14) - 4,088 (2,775,025)

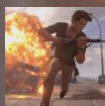
Hardware Sales (followed by last week's sales)

1. PlayStation 4 - 27,341 (28,863)
2. PlayStation Vita - 20,810 (29,937)
3. New 3DS LL - 17,998 (19,111)
4. New 3DS - 5,832 (6,013)
5. Wii U - 4,629 (7,260)
6. 3DS - 2,223 (2,679)
7. PlayStation 3 - 1,375 (1,600)
8. 3DS LL - 492 (552)
9. Xbox One - 77 (490)

Fonte



Articolo precedente



Publicato il secondo episodio del "making of" di Uncharted 4

Articolo successivo



Partiti gli sconti Pasquali sul PlayStation Store

