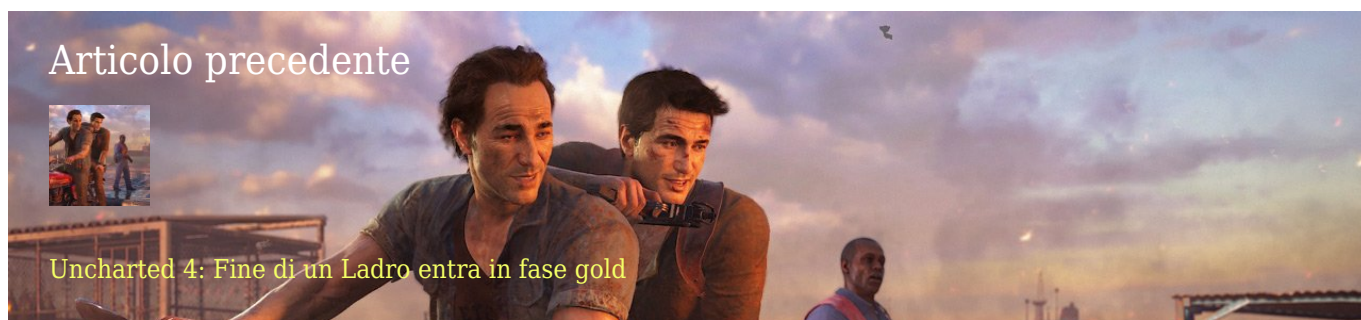
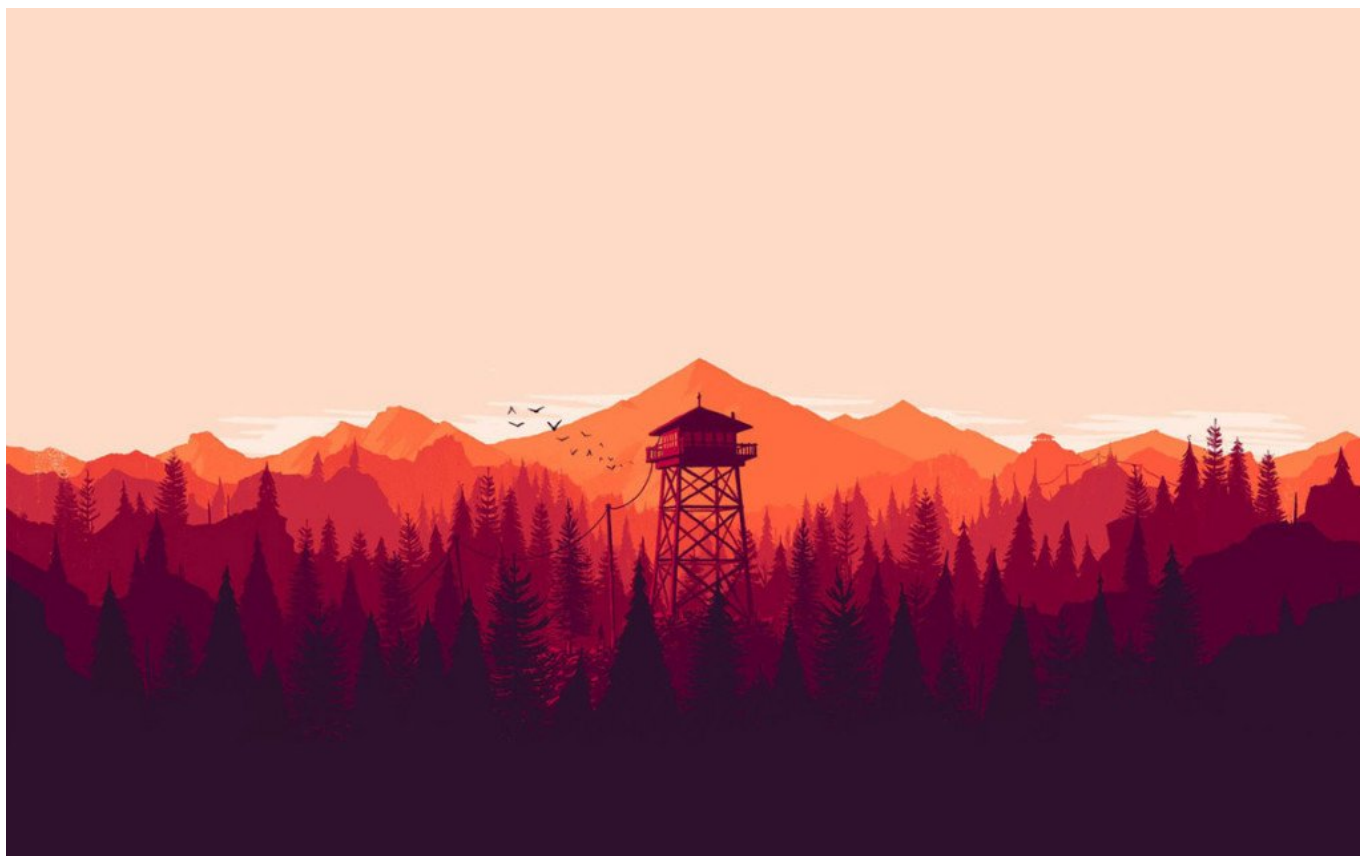


Panic, il partner di **Campo Santo** che ha aiutato a produrre **Firewatch**, ha annunciato che il videogioco in questione ha totalizzato **vendite da record** nel primo mese successivo al lancio.

Tramite un post sul [blog ufficiale](#), Panic afferma che sono state piazzate circa mezzo milione di copie in trenta giorni, senza specificare come si distribuiscono tra **PC** e **PlayStation 4**.

Grazie a [SteamSpy](#), tuttavia, sappiamo che i possessori di Firewatch su Steam sono circa 220 mila, di conseguenza è facile concludere che il gioco ha avuto leggermente più successo sulla console Sony.



Articolo successivo



Paragon: ecco i requisiti di sistema del MOBA targato Epic Games

