

Smite girerà presto a **60fps** sia su **PlayStation 4** che su **Xbox One**, lo ha confermato recentemente **Hi-Rez Studios**.

Il **MOBA** con visuale in terza persona è per ora ancora in open beta, e attualmente il frame rate è bloccato su entrambe le console a trenta fotogrammi al secondo; tuttavia, il game designer Scott Lussier ha recentemente confermato i piani della software house con un messaggio diffuso via Twitter.

Per vedere Smite girare a 60fps su PS4 e Xbox One bisognerà con buona probabilità attendere fino al lancio della versione definitiva.

I guess my spoil wasn't clear. Here's my life changing smite console change coming soon - <https://t.co/HaNIEn2Wnb>
— Scott Lussier (@ScottGandhi) March 22, 2016



Articolo precedente



Il nuovo Humble Bundle è dedicato agli strategici SEGA

Articolo successivo



Red Dead Redemption 2: altri indizi da LinkedIn

