

**Telltale Publishing** ha annunciato che si occuperà della pubblicazione delle versioni console di **7 Days to Die**. Il **survival** sandbox a base di zombie sviluppato da **The Fun Pimp**, uno dei maggiori successi del 2013 su Kickstarter, arriverà su **PS4** e **Xbox One** nel corso del mese di **giugno**.

Attualmente presente solo su Steam, 7 Days to Die viene commercializzato con la formula dell'Accesso Anticipato. Le versioni console potranno contare sul multiplayer locale in split-screen e su cinque DLC esclusivi ispirati ai giochi Telltale di maggior successo, come The Walking Dead.

