

Un altro segreto di Pulcinella svelato alla conferenza E3 2016 di Bethesda è l'esistenza di **una versione rimasterizzata di The Elder Scrolls V: Skyrim**, che vedrà la luce entro la fine dell'anno. Tra le caratteristiche essenziali, oltre ai miglioramenti grafici del caso, va annoverato il supporto alle mod, fino a questo momento prerogativa della sola versione PC. A tal proposito, Bethesda ha fatto sapere via Twitter che i **possessori su Steam di Skyrim e dei DLC, così come quelli della Legendary Edition, potranno avvalersi di un aggiornamento gratuito alla Special Edition**. Evviva.



Articolo precedente



[Quake Champions annunciato ufficialmente con un trailer all'E3 2016](#)

Articolo successivo



Bethesda annuncia Prey con un reveal trailer

