

Rare ha voluto fare chiarezza sul modello di business di **Sea of Thieves** affermando che non si tratta di un titolo **free to play**.

La conferma è stata data nel corso di un'intervista concessa ai taccuini di **Eurogamer**:

"Posso dirvi per certo che non sarà free to play," ha affermato Gregg Mayles di Rare. *"Non abbiamo detto nulla l'anno scorso e alcune persone hanno iniziato a speculare su questo argomento."*

Mayles ha poi dichiarato che Rare non ha intenzione di sviluppare un gioco per poi lasciarlo in balia di sé stesso: Sea of Thieves verrà supportato nei mesi e negli anni successivi alla release con nuovi contenuti pubblicati periodicamente.



Articolo precedente



Steam: PayPal conferma la data di inizio dei saldi estivi



Articolo successivo



Left 4 Dead e Portal 2 sono retrocompatibili su Xbox One

