

La rubrica Digital Foudry di Eurogamer.net riporta che, **stando a diverse fonti in suo possesso, PlayStation Neo uscirà entro la fine del 2016**. Le speculazioni in merito alla nuova console di Sony non sono mancate durante l'E3 2016, e senza tirare in ballo le conoscenze dello staff di Eurogamer.net, non è difficile pensare che queste voci di corridoio siano tutt'altro che infondate.

Sony stessa ha svelato l'esistenza dell'hardware poco prima dell'inizio della fiera (omettendo di citarla o mostrarla durante la sua conferenza), mentre Andrew House, commentando la presentazione di Project Scorpio da parte di Microsoft, si **era detto sorpreso** di un annuncio così prematuro rispetto alla data di uscita, aggiungendo sia che la tendenza è invece quella di seguire la strada di Apple (che riduce ai minimi termini il tempo tra il reveal e la messa in commercio), sia che PS4 Neo rappresenterà "solo" una versione high-end di PlayStation 4, piuttosto che una nuova console. I riflettori, ora, sono accesi tutti alla **gamescom** o alla **Paris Games Week**: difficile, infatti, che Sony punti al Tokyo Game Show (in Giappone le home console sono ormai state surclassate dal mobile gaming) o alla PlayStation Experience, quest'ultima troppo a ridosso del periodo natalizio per incarnarsi nell'occasione buona.

Articolo precedente



Dark Souls 3: un italiano lo finisce in 2 ore, senza subire un colpo

Articolo successivo



Monolith Soft è al lavoro su The Legend of Zelda: Breath of the Wild

