

Dopo aver lasciato **Sony Interactive Entertainment** qualche settimana fa, **Adam Boyes** ha fatto sapere di essere diventato il nuovo **CEO** di **Iron Galaxy Studios**, il team di sviluppo che ha raccolto l'eredità di **Killer Instinct** da Double Helix Games e sta attualmente curando la Season 3 del picchiaduro per PC e Xbox One.

Boyes prende il posto di Dave Lang, il fondatore della software house con base a Chicago, tuttavia Lang ci ha tenuto a precisare che resterà all'interno della compagnia al fine di supervisionare i prossimi progetti e valutare le prossime opportunità di business.



Articolo precedente



Abzu: un nuovo trailer dedicato alla colonna sonora

